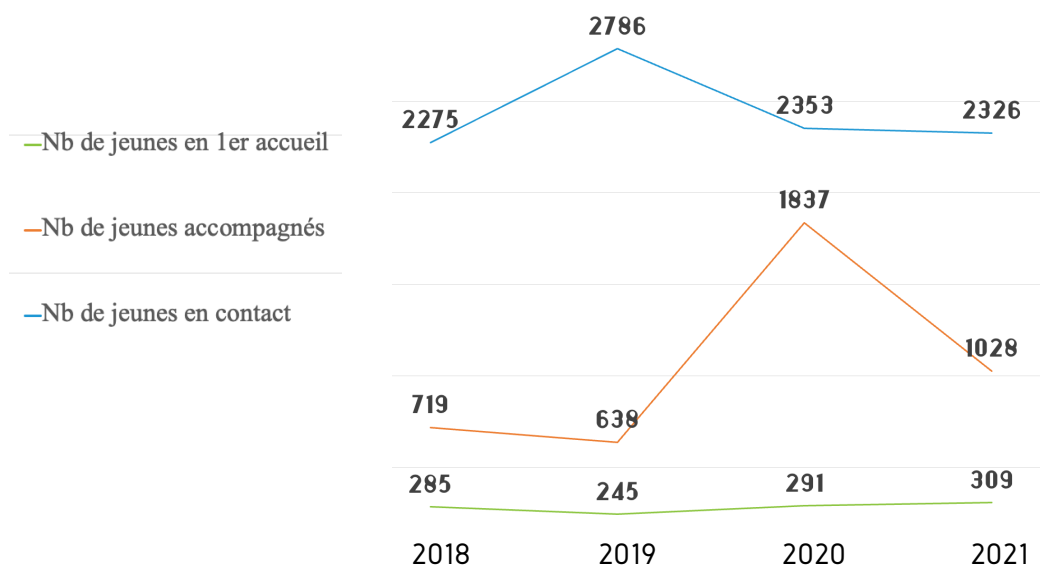

2021

RAPPORT D'ACTIVITÉ



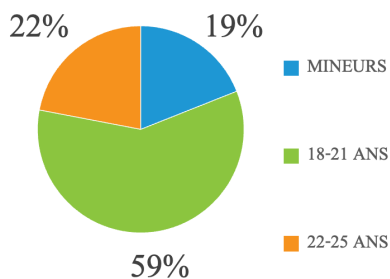
Les chiffres de l'activité 2021

1ER ACCUEILS ET CONTACTS

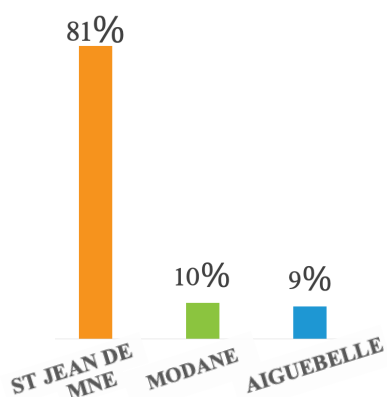


RÉPARTITION 1ER ACCUEIL

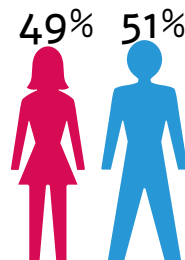
PAR ÂGE



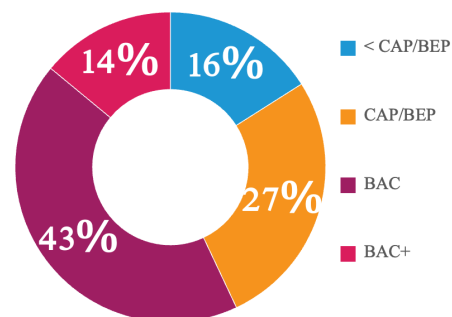
PAR POINT D'ACCUEIL



PAR SEXE

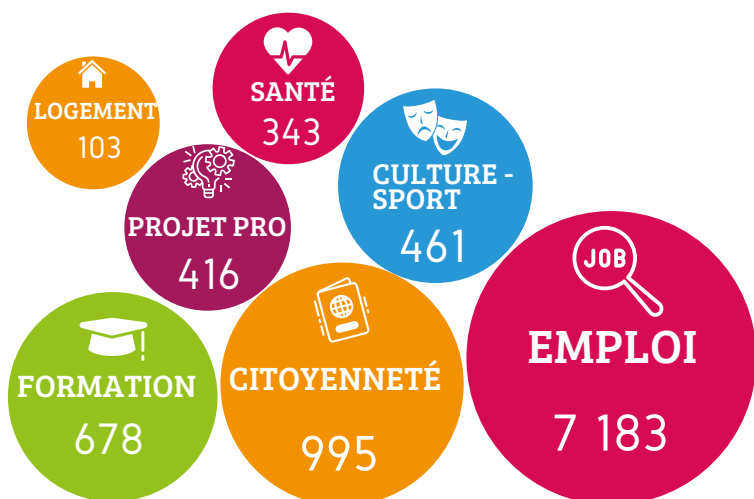


PAR NIVEAU SCOLAIRE

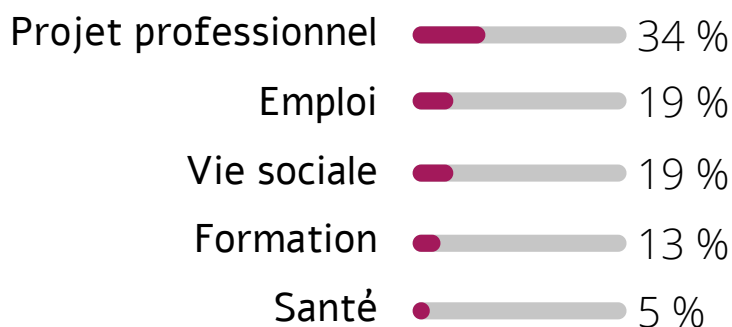


10 179 PROPOSITIONS FAITES

En moyenne: 9,5 propositions par jeune



PREMIÈRE DEMANDE



ACCOMPAGNEMENT RENFORCÉ

PACEA

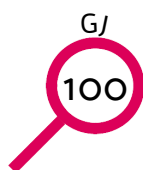
Le Parcours Contractualisé d'Accompagnement vers l'Emploi et l'Autonomie constitue le cadre contractuel unique de l'accompagnement des jeunes.

DIAGNOSTIC APPROFONDI

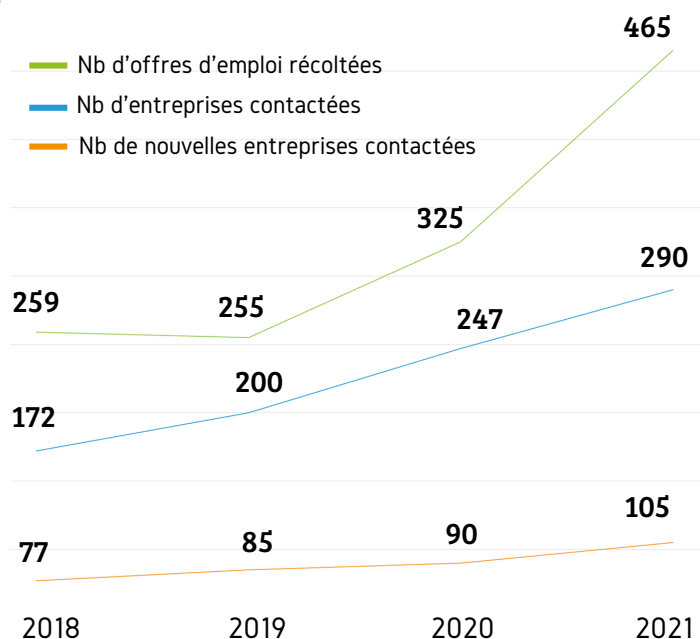
Il précède toute entrée en PACEA. Il doit permettre d'identifier la situation, les demandes, les besoins, les attentes des jeunes ainsi que les compétences acquises.

PPAE

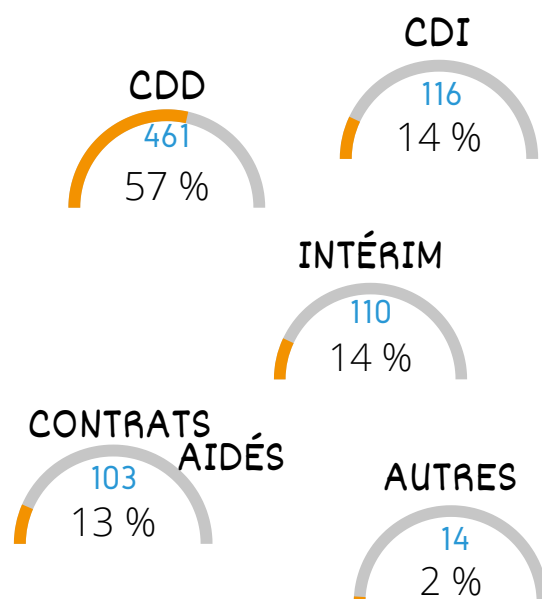
Projet Personnalisé d'Accès à l'Emploi issu d'un accord national, il permet aux jeunes inscrits à Pôle Emploi de bénéficier d'un accompagnement dans leur Mission Locale de rattachement.



RELATION ENTREPRISES



SITUATION EMPLOI



Projet associatif 2021/2022

► Aménagement des locaux

► Équipement des salariés avec des outils performants pour le travail à distance

► Transformation digitale

- Création et mise en ligne de l'application Mission Locale (contenu, référencement, mises à jour quotidiennes).
- Développement de la présence sur les réseaux sociaux (Facebook, Instagram, LinkedIn, TikTok).
- Lancement d'une chaîne Youtube pour communiquer via la vidéo, diffuser des films cv, des portraits de jeunes...
- Suivi de chaque action Mission Locale, promotion en amont (création et diffusion d'affiches et visuels) et valorisation en aval (articles, photos, films, comptes rendus, relations presse...).

► Ateliers itinérants

- Découverte des métiers, casques de réalité virtuelle et web appli métiers 360°.
- Aide au permis de conduire, simulateur de conduite.
- Acquisition d'un véhicule adapté pour permettre d'aller davantage et plus efficacement à la rencontre des jeunes dans les communes.
- Développement d'un Escape game pédagogique, révélateur et développeur de « soft skills », dans le cadre de l'accompagnement au projet professionnel.

Compte de résultat

2021

Produits

État socle	313 937
Plan de relance	131 245
Conseil Régional	130 015
SPM	60 267
Pôle Emploi	20 537
Actions spécifiques	167 346
Transfert de charges	29 103
Prodts div. gestion courante	12 306
Reprise sur provision	1 488

Charges

Achats/serv. Exté	109 765
Impôts/Taxes	27 093
Charges de personnel	564 278
Autres charges	427
Dotation/Prov/Amort	10 376
Résultat	154 303

Produits	866 244
Projet associatif	154 303
Charges	711 941

BILAN

Actif

Actif immobilisé	49 431
Créances	155 589
Disponibilités	453 774
Charges constatées d'avance	13 814
Actif circulant	623 177
TOTAL ACTIF	672 608

Passif

Fonds associatifs	322 463
Résultat	154 303
Provision pour charges	54 000
Dettes fournisseurs	16 374
Dettes fiscales et sociales	87 701
Autres dettes	7 012
Produits constatés d'avance	30 755
TOTAL PASSIF	672 608

Président: Jérémie TRACQ

Trésorière: Josiane BAZIN

Expert comptable: Amandine LEODICE

Commissaire aux Comptes: Sébastien REFFET